|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2020.01.04~ 2020.01.10 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | swat캐릭터, 총알 생성 및 충돌체크 endless머티리얼 생성. | | | | |

<상세 수행내용>

Swat 캐릭터의 애니메이션 (걷기 뛰기 총쏘기) 총알의 생성 및 충돌체크

Stage1의 바닥에 적용할 Endless 머티리얼 생성

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | Swat의 기본적인 애니메이션 과 총알 구현완료. | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2020.01.11 ~ 2020.01.17 |
| **다음주 할일** | 무기 베이스 제작 및 스테이지 1맵 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |